



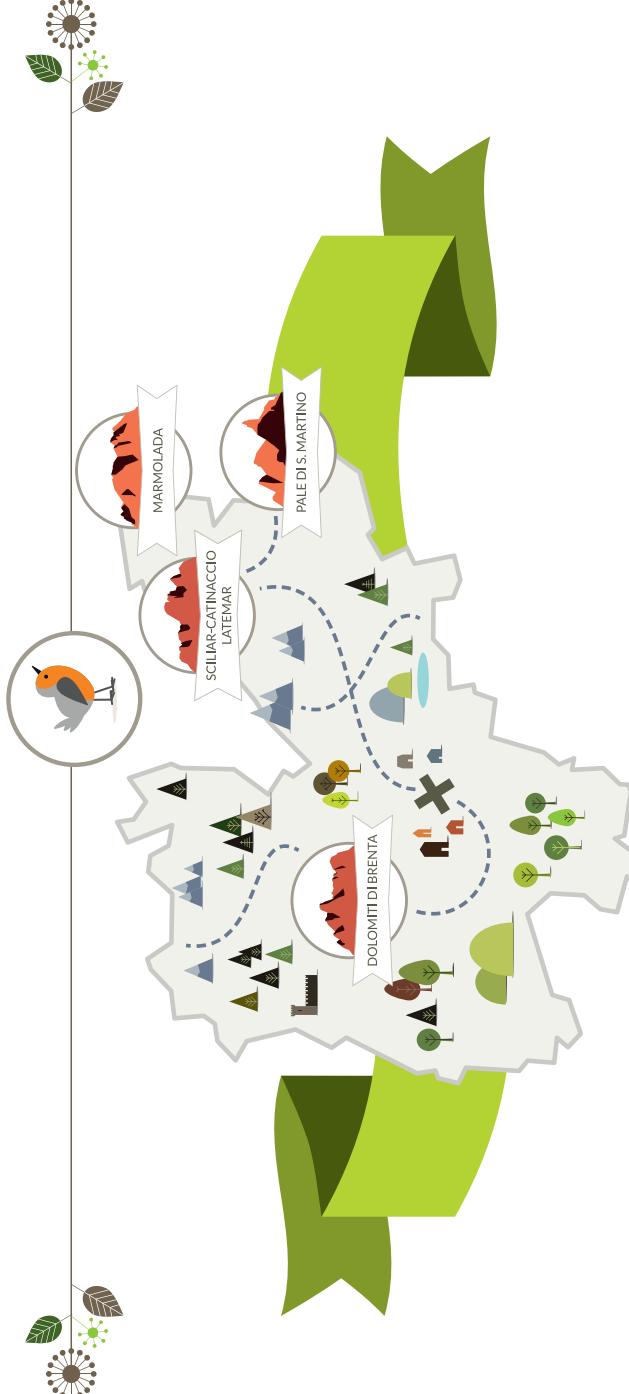
Heft B 6-8 Jahre
www.avventuresumontipallidi.it



Projekt, künstlerische Gestaltung und Illustrierung von
Valentina Gottardi / crisdellaprospettiva.com

Übersetzung von Andrea Watzek

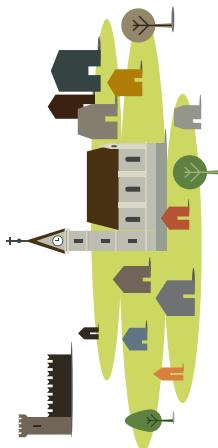
©2016 Autonome Provinz Trient
"Abenteuer in den bleichen Bergen" der autonomen Provinz Trient wird vertrieben unter einer
Creative-Commons-Lizenz, Zuordnung - Non opere derivate 3.0 Italia.
Die vollständige Lizenz kann eingesehen werden unter
<http://creativecommons.org/licenses/by-nd/3.0/it/deed.it>



Die Dolomitenlandschaft

Die Dolomiten bilden eine weltweit einzigartige Landschaft. Die Berggipfel sind hoch und beinahe senkrecht, tiefe Schluchten und Abgründe trennen die Felstürme, das Gestein hat eine besondere Zusammensetzung und es gibt hier seltene Fossilien.

Seit jeher faszinieren die Dolomiten Dichter, Maler, Wissenschaftler, Touristen und Einwohner, Kinder und Erwachsene und bringen sie zum Träumen. Wenn man bedenkt, dass hier vor Millionen Jahren das Meer war, mit seinen Sanddünen, Fischen und Muscheln. Dann zog sich das Meer zurück, die Erde bewegte sich und es erhaben sich die atemberaubenden Gipfel, die wir heute bewundern können.



Das Projekt Abenteuer in den bleichen Bergen setzt sich zusammen aus:
Heft A für Kinder von 9 bis 10 Jahren.
Heft B für Kinder von 6 bis 8 Jahren.

Digitale Rätsel und Spiele mit Bonusmaterial finden Sie unter www.avventuresumontipallidi.it



Dieses Heft

Das Heft, das du da in der Hand hältst, enthält Rätsel, Spiele und Anregungen, die sich mit deiner Phantasie in eine märchenhafte Welt verwandeln lassen, die es zu entdecken gilt: Die Welt der Dolomiten, die auch die bleichen Berge genannt werden.



Du brauchst dazu Bunt- oder Filzstifte, eine abgerundete Schere (lass dir von einem Erwachsenen helfen!), Klebstoff. Auf der Webseite www.avventuresumontipallidi.it findest du weitere Tiere und Gegenstände, die du ausdrucken und ausschneiden kannst, sowie weitere Spiele und Rätsel. Beginne mit dem Teil "Die Ortschaft 1 A" und lass dir von dem Rotkehlchen helfen, das dir alles erklärt.

Der Spaß geht weiter unter www.avventuresumontipallidi.it

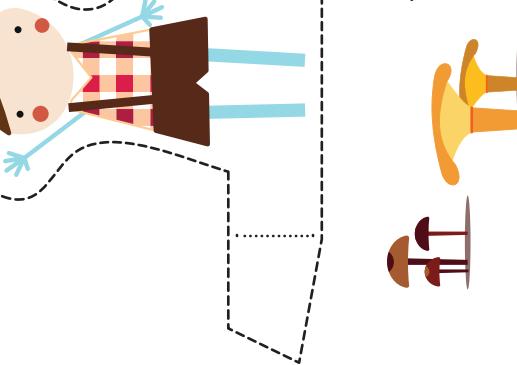
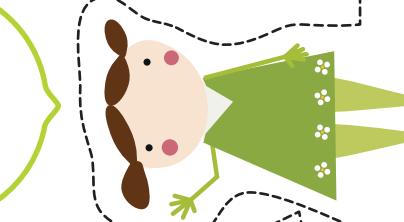


Die Geschichte

Ciao! Ich heiße Giacomino.

Und ich bin Martina.

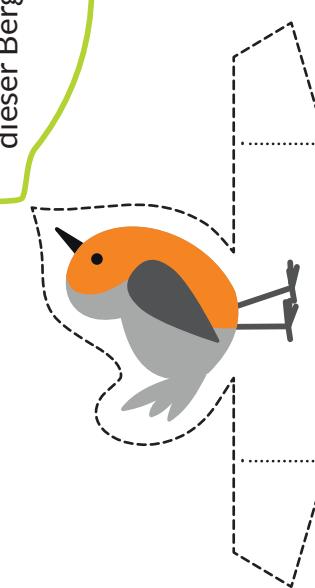
Ich bin Smok. Ich stelle gerne etwas an und stiftet Unordnung. Ich kann mich gut verstecken und verwandeln: Ich bin schwarz wie Rauch und man sieht nur meine Augen. Ich finde diese Berge langweilig, hässlich und alt. Man sollte sie verändern: die Farben wegnnehmen, überall neue Straßen bauen, den Wald abholzen. Dafür werde ich schon sorgen!



Giacomino wohnt in den Dolomiten. Martina hingegen kommt aus der Stadt und verbringt hier ihre Ferien...



Ich bin das Rotkehlchen. Auch ich wohne in den Dolomiten. Ich werde euch dabei helfen, Smok zu verjagen und das von ihm angerichtete Unheil wieder gut zu machen. Ich möchte euch auch meine Freunde aus der Tierwelt vorstellen und euch einige Geheimnisse dieser Berge enthüllen.



Smok ist wirklich ein übler Kerl. Aber wir lassen ihn nicht einfach sein Unwesen treiben, oder?

Spiel- und Aufbauanleitung

Drucke die Seiten mit
einem Drucker aus.



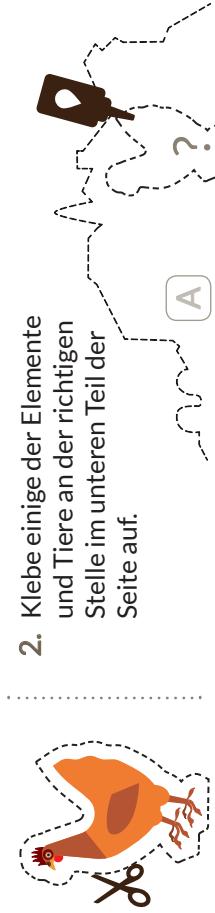
Beginne mit dem Teil
„Die Ortschaft“ 1 A.



1. Schneide die Elemente und die Tiere
im oberen Teil der Seite aus.



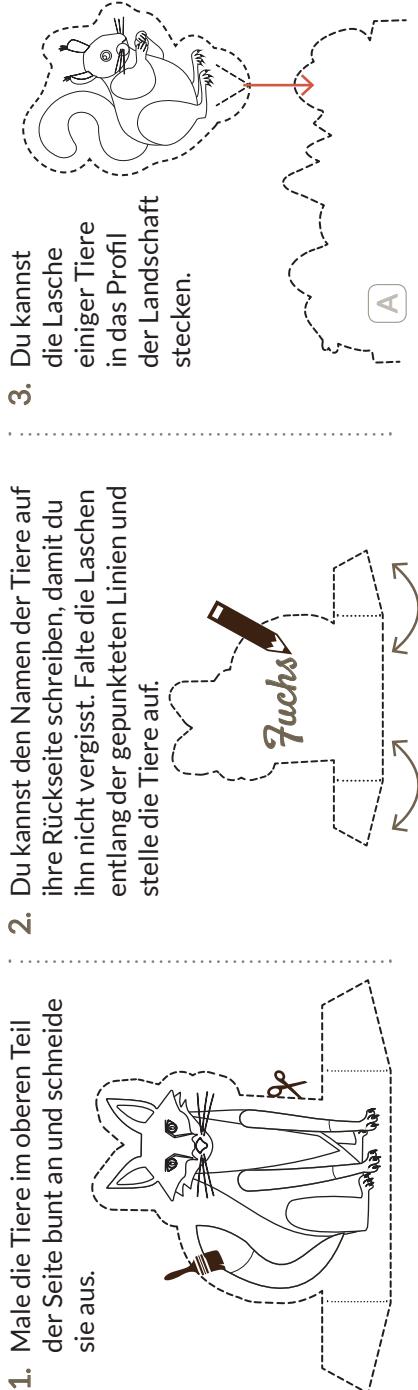
Anleitungen - Heft A



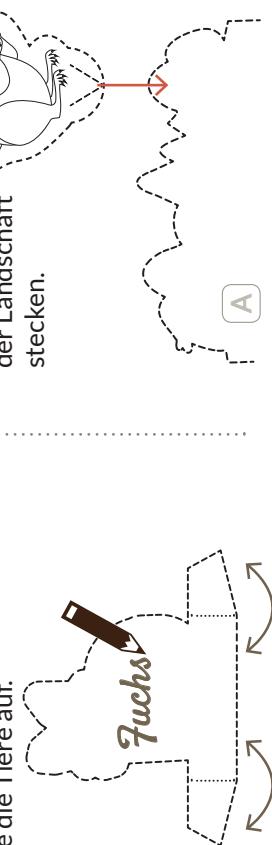
1. Schneide die Elemente und die Tiere im oberen Teil der Seite aus.
2. Klebe einige der Elemente und Tiere an der richtigen Stelle im unteren Teil der Seite auf.



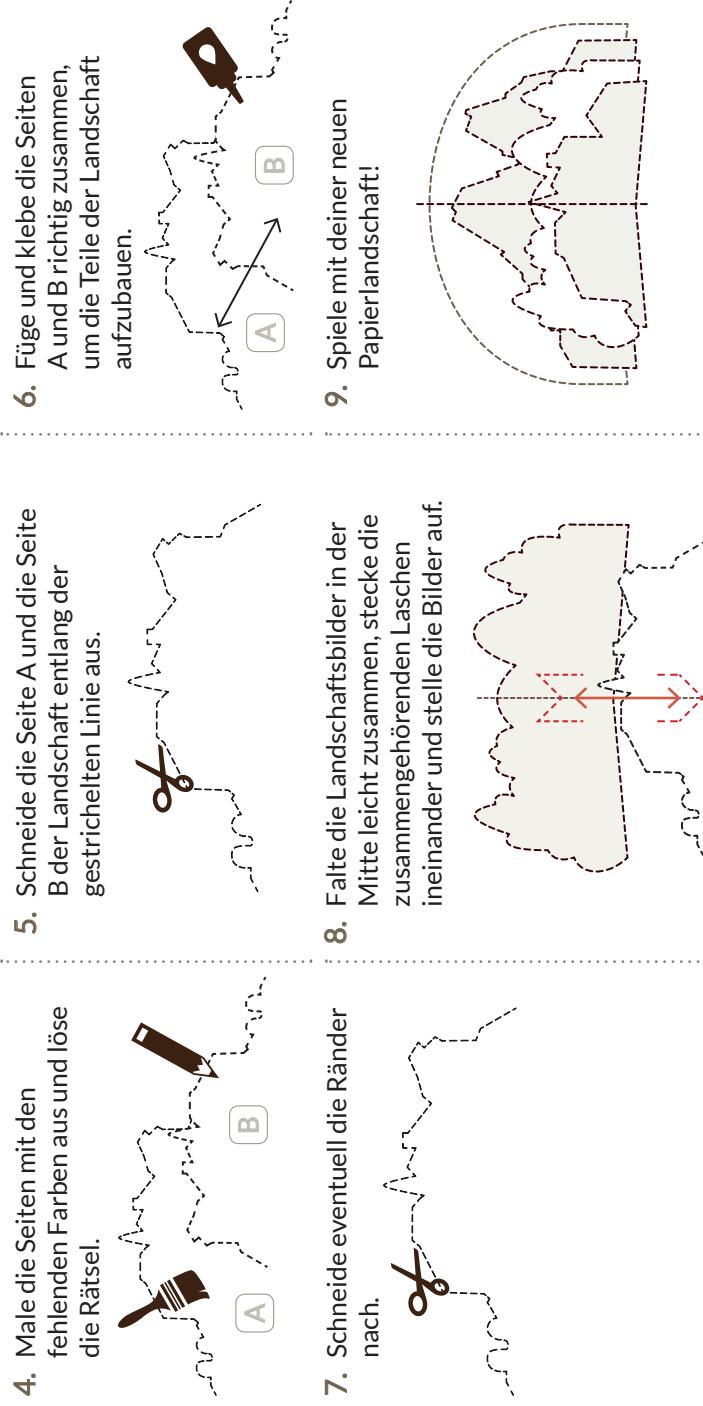
Anleitungen - Heft B



1. Male die Tiere im oberen Teil der Seite bunt an und schneide sie aus.
2. Du kannst den Namen der Tiere auf ihre Rückseite schreiben, damit du ihn nicht vergisst. Falte die Laschen entlang der gepunkteten Linien und stelle die Tiere auf.

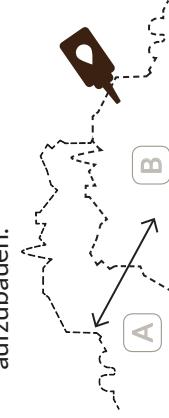


Lösen der Aufgaben und Aufbau - Heft A und Heft B

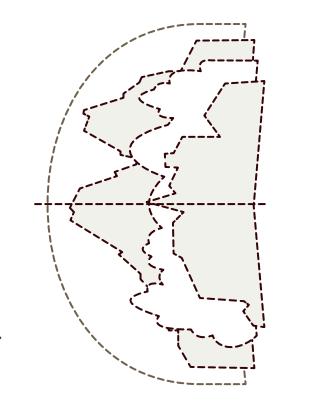


4. Male die Seiten mit den fehlenden Farben aus und löse die Rätsel.
5. Schneide die Seite A und die Seite B der Landschaft entlang der gestrichelten Linie aus.

6. Füge und klebe die Seiten A und B richtig zusammen, um die Teile der Landschaft aufzubauen.



7. Schneide eventuell die Ränder nach.
8. Falte die Landschaftsbilder in der Mitte leicht zusammen, stecke die zusammengehörenden Laschen ineinander und stelle die Bilder auf.



4

B

DER
HIMMEL
CC BY SA

Wanderfalke



Abenteuer in den *Bleichen Bergen*

HEFT B



Alpendohle



Adler

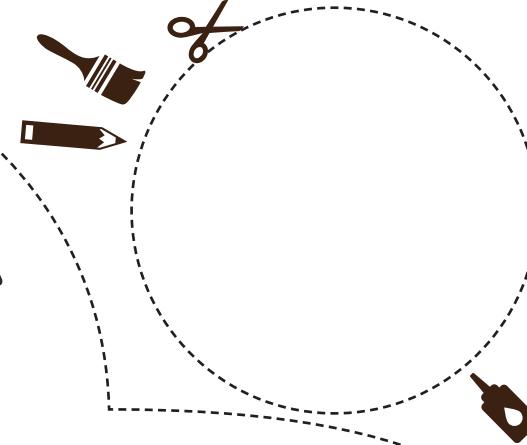
Wir stehen auf dem Gipfel.
Schau nach oben: was für ein
schwarzer Rauch.

Schneide den Kreis aus und klebe
ihn auf Smok und male hinein was
du willst.

Schneide auch die Vögel aus.



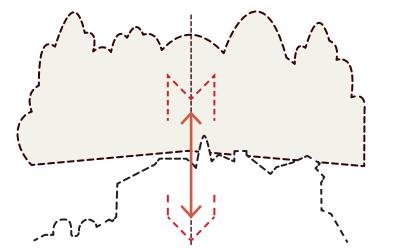
4 A



Wir haben es geschafft!
Die Landschaft der
Dolomiten ist gerettet. Auch die
Vögel sind wieder da! Jetzt sind
Giacomino, der in diesen Bergen
wohnt, und Martina, die hier ihre
Ferien verbringt, glücklich. Sie
können die Landschaft und den
schönen Sonnentag so richtig
genießen.

Aufbauanleitung

Falte die Landschaftsbilder in der
Mitte leicht zusammen, stecke die
zusammengehörenden Laschen
ineinander und stelle die Bilder auf.



4

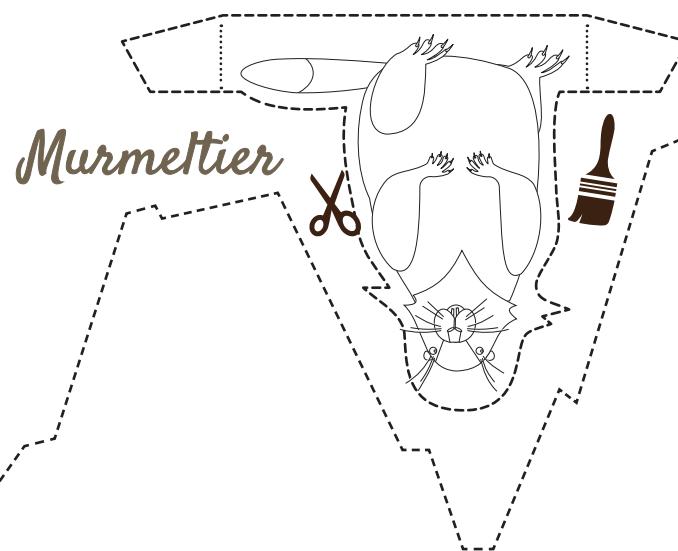
A

DER
HIMMEL
cc BY SA

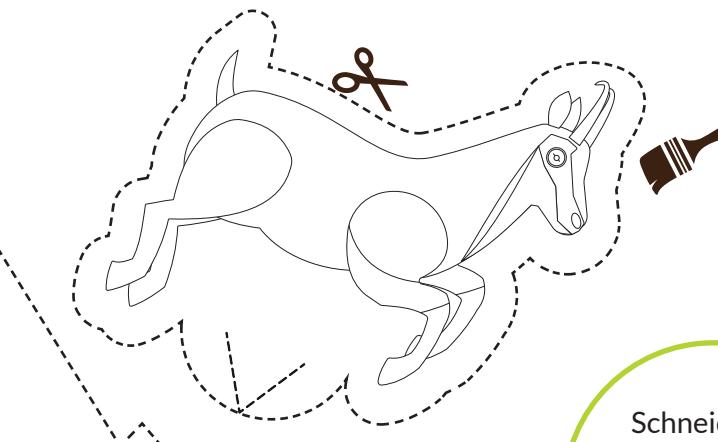
3

B

DIE GIPFEL



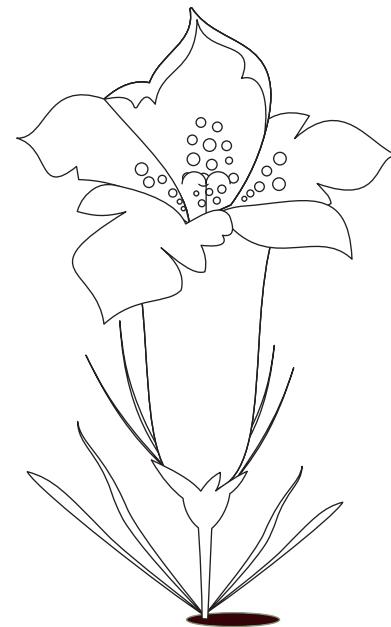
Murmeltier



Gemse

Schneide die Tiere aus, die auf den Gipfeln leben, und male sie bunt an.

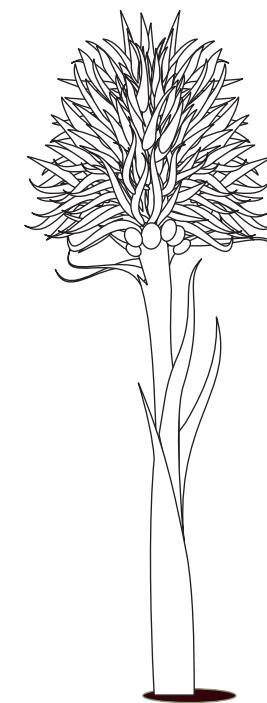
Kohlroschen



Enzian



Edelweiß



Auf den Gipfeln
wachsen wunderschöne
Blumen!

Viele davon stehen unter
Naturschutz und dürfen nicht
gepflückt werden.

Kennst du ihre Farben
und ihre Namen?

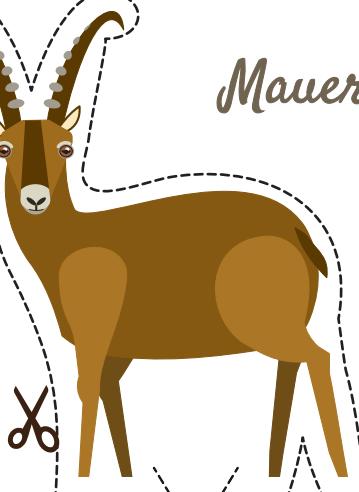


3

A

DIE GIPFEL
cc i =

Mauerläufer



Steinbock

Saibling



Endlich haben wir es geschafft. Hier hat man eine wunderbare Aussicht. Diese Gipfel werden die „bleichen Berge“ genannt, weil die Felsen im Sonnenlicht ganz hell erscheinen. Sie sind wirklich einmalig! Auch hier hat Smok die Farben mitgenommen. Hilf Giacomo und Martina dabei, die Farben wieder in die Berge zu bringen.

3 A



X

M
Y

Smok hat auch den Bergsee verschmutzt, er ist ganz schwarz geworden. Schneide den See schnell aus und male ihn bunt aus. Im See wohnt der Saibling!



2

B

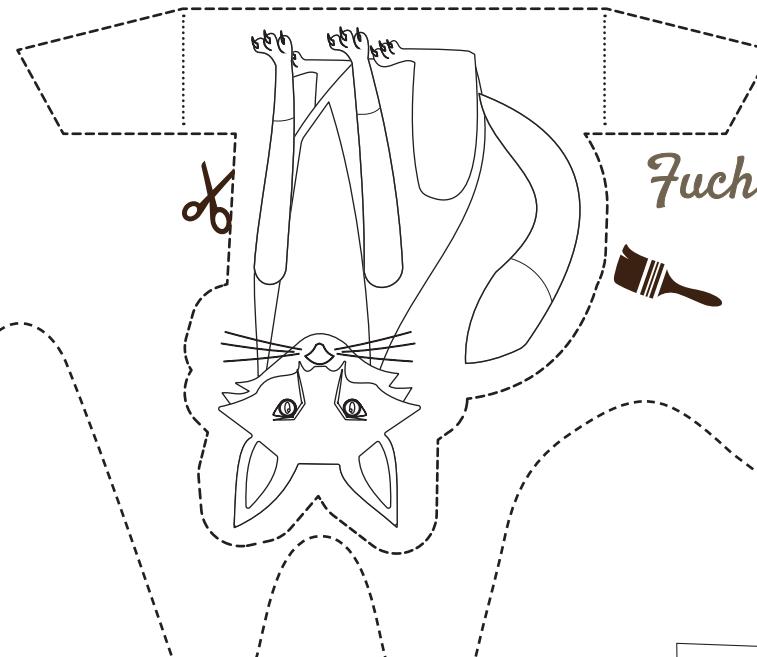
DER WALD UND DIE WIESE



Eichhörnchen



Fuchs

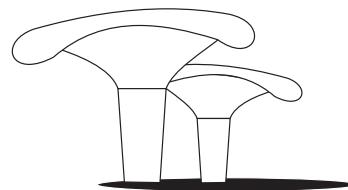


Male das
Unterholz aus.

Male die
Tiere aus und
schneide sie
aus.



Pfifferling



Sumpfpflanzen

2 B

Welche
Blumen und
Pflanzen finden
sich im Unterholz?
Kannst du sie
ausmalen?



Alpenveilchen



Walderdbeere



Hahnenfuß

2

A

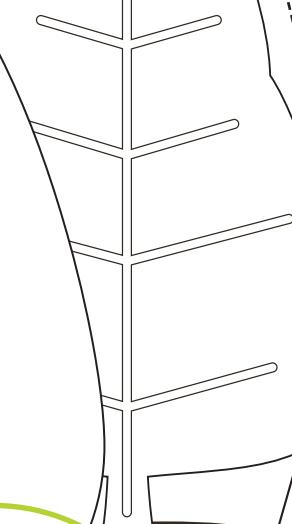
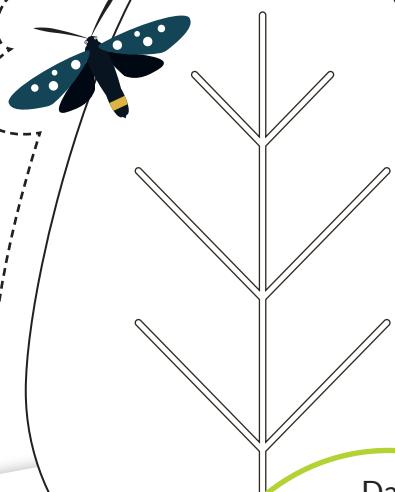
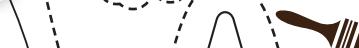
DER WALD UND
DIE WIESE



Eichelhäher



Reh



Das
habe ich mir
gleich gedacht.
Smok hat auch hier
Blödsinn gemacht.

Schau mal: Er hat alle Tiere
erschreckt und hat dem
Wald die Farben
genommen.

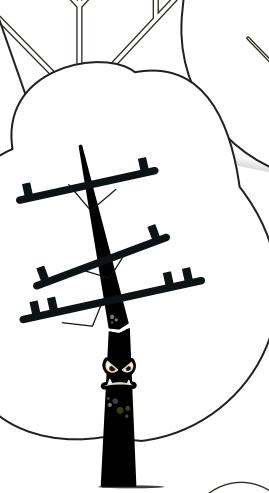
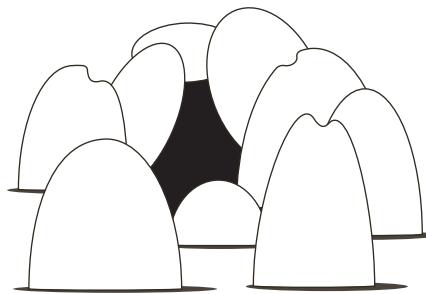


Smok hat sich im
Wald versteckt. Hilf
Giacomino und Martina,
Smok zu verjagen!

Suche sein Versteck, schneide
den Baum aus, male ihn bunt
an und klebe ihn auf Smok.
Das gefällt ihm sicher
nicht!



M



2 A

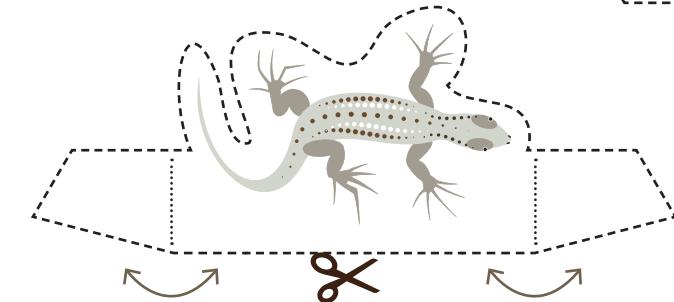
1

B

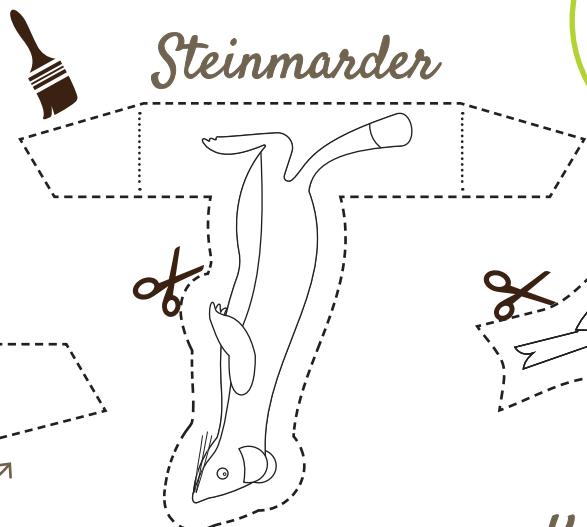
DIE ORTSCHAFT UND DER WALD



Eidechse



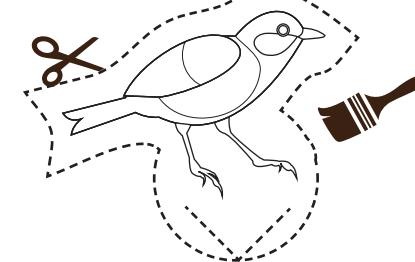
Steinmarder



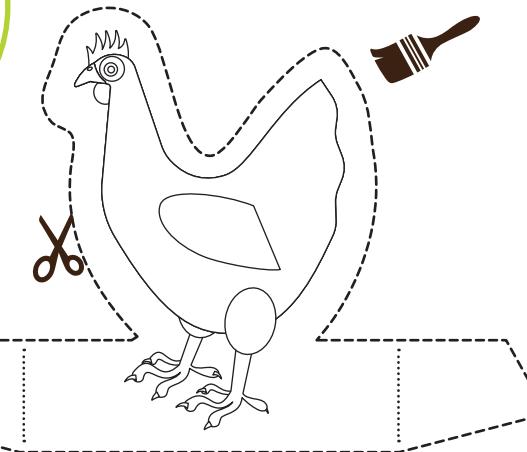
Schneide die Tiere aus und male sie aus.

Die Eidechse ist schon bunt.
Male die anderen Tiere aus.

Kohlmeise



Huhn

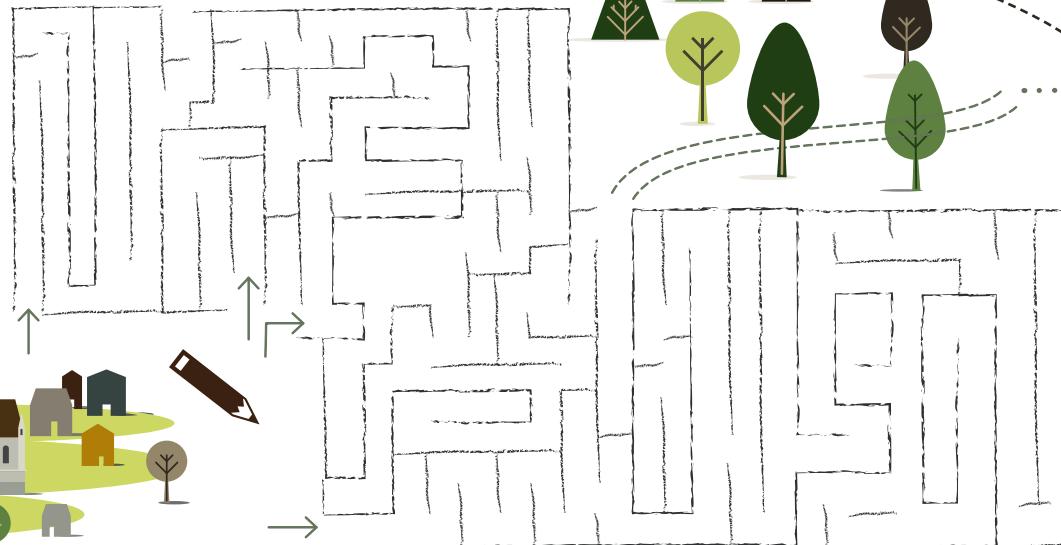


Wir sind gleich am Wald angekommen!
Aber ich glaube, auch Smok ist in diese Richtung gegangen. Was hat er wohl wieder angestellt?

Mach weiter mit dem Teil 2: Der Wald



Finde den richtigen Weg von der Ortschaft in den Wald.



1

A

DIE ORTSCHAFT

cc BY SA

ANLEITUNG

1. Schneide die Elemente und die Figuren im oberen Teil aus.



2. Male die Tiere, die Gegenstände und Landschaften aus.



3. Löse die Aufgaben.



4. Schneide die Landschaftsbilder entlang der gestrichelten Linie aus.



5. Füge und klebe die Seiten A und B richtig zusammen, um die Teile der Landschaft aufzubauen.



Giacomino

Martina

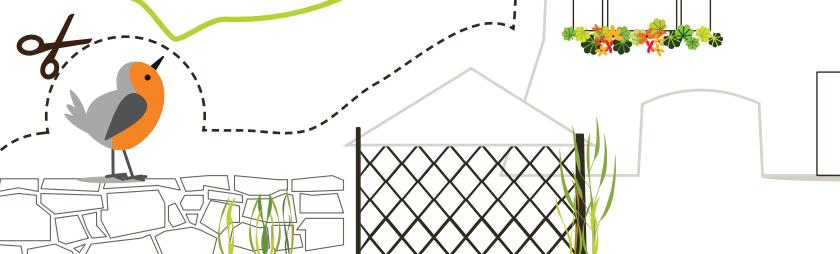
Rotkehlchen

Smok

Wir sind im Dorf angekommen. Es ist eine sehr schöne Ortschaft. Es gibt hier Altes und viel Neues: die alte Kirche, der Brunnen, der Hühnerstall, die neue Informationsstelle...

Wo ist der Brunnen hin? Wo sind die Hühner? Die hat Smok gestohlen! Es fehlen auch alle Farben!

Da muss etwas getan und alles ausgemalt werden!



1 A